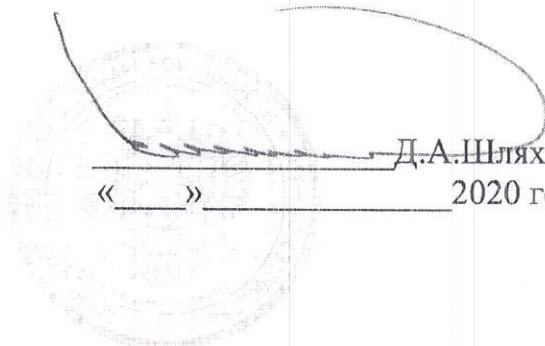


УТВЕРЖДАЮ
Член Президиума Регионального
политического совета
Самарского регионального
отделения Партии
«ЕДИНАЯ РОССИЯ»,
заместитель председателя
Правительства Самарской области



А.Б.Фетисов
2020 года

УТВЕРЖДАЮ
Министр спорта
Самарской области



Д.А.Шляхтин
2020 года

УТВЕРЖДАЮ
Президент
региональной общественной
организации «Федерация
Компьютерного спорта
Самарской области»



А.С.Бондаренко
2020 года

ПОЛОЖЕНИЕ

об областном фестивале по интерактивному футболу
«Лето с футбольным мячом» в 2020 году

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Областной фестиваль по интерактивному футболу «Лето с футбольным мячом» (далее – фестиваль) проводится в рамках реализации календарного плана официальных физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий Самарской области на 2020 год, утвержденного министерством спорта Самарской области, с целью выявления сильнейших команд Самарской области.

Проведение фестиваля направлено на решение следующих задач:

- пропаганда здорового образа жизни среди детей и подростков;
- популяризация футбола в Самарской области;
- приобщение детей и подростков к художественному творчеству, в частности, к изобразительному искусству через тему футбола;
- организация физкультурно-оздоровительной и воспитательной работы среди детей и подростков, досуга участников фестиваля.

Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты физкультурного мероприятия.

Запрещается участвовать в азартных играх в букмекерских конторах и тотализаторах путём заключения пари на официальные физкультурные мероприятия.

II. МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ

Фестиваль проводится в период с 21 июня по 21 августа 2020 года и состоит из:

1. Турнир по интерактивному футболу (далее – турнир).

Турнир проводится в три этапа, на трёх игровых платформах: Xbox, PS4, PC.

I этап: в городских округах и муниципальных районах Самарской области (по решению органов местного самоуправления в сфере физической культуры и спорта возможны иные формы активности);

II этап: групповые и зональные соревнования;

III этап: финальные соревнования.

В турнире участвуют жители муниципальных образований Самарской области:

- юноши и девушки: 2002 - 2010 г.р.

Сроки, система и календарь турнира определяются главной судейской коллегией (далее – ГСК) после подачи заявок, формирования списков участников и размещаются на официальном сайте Самарского регионального отделения Всероссийской политической партии «ЕДИНАЯ РОССИЯ» (далее – ЕДИНАЯ РОССИЯ) – www.samara.er.ru на официальном сайте министерства спорта Самарской области (далее – министерство) – www.minsport.samregion.ru.

2. Конкурс футбольного фристайла.

Конкурс футбольного фристайла проводится в онлайн-формате. Информация о футбольном фристайле размещается на официальном сайте футбольного клуба «Крылья советов» - www.kc-samara.ru.

3. Конкурс рисунков и социальных плакатов «Лето с футбольным мячом в моей жизни» (далее – конкурс рисунков и социальных плакатов).

Конкурс проводится с 21 июня по 31 июля 2020 года.

Участниками конкурса являются дети в возрасте до 18 лет. На конкурс принимаются рисунки, выполненные индивидуально. Конкурс проводится по трём возрастным группам:

- 1 группа: 5-8 лет.
- 2 группа: 9-13 лет.
- 3 группа: 14-18 лет.

4. Региональный конкурс фотографий «Футбольный болельщик» (далее – фотоконкурс).

Фотоконкурс проводится с 21 июня по 31 июля 2020 года.

Основная задача фотоконкурса – художественным языком фотографии рассказать о болельщиках самого популярного вида спорта – футбола.

Участие в фотоконкурсе может принять любой житель Самарской области без возрастных ограничений.

III. ОРГАНИЗАТОРЫ МЕРОПРИЯТИЯ

Общее руководство организацией и проведением фестиваля осуществляет оргкомитет фестиваля (далее – оргкомитет), состоящий из представителей «ЕДИНОЙ РОССИИ», министерства, государственного автономного учреждения Самарской области «Организационный центр спортивных мероприятий» (далее – ГАУ СО «ОЦСМ») и региональной общественной организации «Федерация Компьютерного спорта Самарской области» (далее – ФКС СО).

Непосредственное проведение фестиваля возлагается на ГСК, утверждаемую ФКС СО, и конкурсные комиссии, утверждаемые ГАУ СО «ОЦСМ».

IV. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И УСЛОВИЯ ИХ ДОПУСКА

Спортсмены допускаются к участию в фестивале при условии подачи заявки в порядке и на условиях, предусмотренных настоящим Положением.

ГСК и конкурсные комиссии оставляют за собой право принимать решения по вопросам, связанным с проведением фестиваля, не отраженным в настоящем Положении.

V. ПРОГРАММА ФИЗКУЛЬТУРНОГО МЕРОПРИЯТИЯ

Турнир

Турнир проводится по правилам вида спорта «Компьютерный спорт», утвержденным приказом Министерства спорта Российской Федерации от 22.01.2020 № 22, с изменениями, внесенными приказом Министерства спорта Российской Федерации от 30.04.2020 № 335 и техническому регламенту.

Турнир проводится согласно таблице, приведенной ниже:

Платформа PS 4		
I этап	II этап	III этап
Городские округа и муниципальные районы	Зональные	финальные
<i>г.о. Самара</i>		
1. Кировский район	I	
2. Красноглинский район		
3. Октябрьский район		
4. Промышленный район		
5. Советский район		
6. Ленинский район		
7. Железнодорожный район		
8. Самарский район		
9. Куйбышевский район		
<i>г.о. Тольятти</i>		
1. Комсомольский район	II	
2. Центральный район		
3. Автозаводский район		
1. г.о.Сызрань		
2. г.о.Октябрьск		
3. г.о.Жигулёвск		
4. Ставропольский		
5. Сызранский район		
6. Шигонский район		
III		
1. Шенталинский район	III	
2. Клявлинский район		
3. Челно-Вершинский район		
4. Сергиевский район		
5. Исаклинский район		
6. Камышлинский район		
7. Елховский район		
8. Кошкинский район		
9. Красноярский район		
IV		
1. г.о.Кинель	IV	
2. г.о.Похвистнево		
3. г.о.Отрадный		
4. Борский район		
5. Нефтегорский район		
6. Богатовский район		
7. Алексеевский район		
8. Кинель-Черкасский район		
9. Кинельский район		
10. Похвистневский район		
V		
1. Безенчукский район	V	
2. Приволжский район		
3. Хворостянский район		

4.	Пестравский район	V	
5.	Большечерниговский район		
6.	Большеглушицкий район		
7.	Волжский район		
8.	г.о. Чапаевск		
9.	Новокуйбышевск		
10.	Красноармейский район		
Платформа XBOX ONE			
I этап		II этап	III этап
Городские округа и муниципальные районы		Зональные	финальные
<i>г.о. Самара</i>			
1.	Кировский район	I	
2.	Красноглинский район		
3.	Октябрьский район		
4.	Промышленный район		
5.	Советский район		
6.	Ленинский район		
7.	Железнодорожный район		
8.	Самарский район		
9.	Куйбышевский район		
<i>г.о. Тольятти</i>			
1.	Комсомольский район	II	
2.	Центральный район		
3.	Автозаводский район		
1.	г.о.Сызрань		
2.	г.о.Октябрьск		
3.	г.о.Жигулёвск		
4.	Ставропольский район		
5.	Сызранский район		
6.	Шигонский район		
III			
1.	Шенталинский район	III	
2.	Клявлинский район		
3.	Челно-Вершинский район		
4.	Сергиевский район		
5.	Иса克林ский район		
6.	Камышлинский район		
7.	Елховский район		
8.	Кошкинский район		
9.	Красноярский район		
IV			
1.	г.о.Кинель	IV	
2.	г.о.Похвистнево		
3.	г.о.Отрадный		
4.	Борский район		
5.	Нефтегорский район		
6.	Богатовский район		
7.	Алексеевский район		

8.	Кинель-Черкасский район		
9.	Кинельский район		
10.	Похвистневский район		
1.	Безенчукский район	V	
2.	Приволжский район		
3.	Хворостянский район		
4.	Пестравский район		
5.	Большечерниговский район		
6.	Большеглушицкий район		
7.	Волжский район		
8.	г.о. Чапаевск		
9.	Новокуйбышевск район		
10.	Красноармейский район		
Платформа РС			
I этап		II этап	III этап
Городские округа и муниципальные районы		Зональные	финальные
<i>г.о. Самара</i>			
1.	Кировский район	I	
2.	Красноглинский район		
3.	Октябрьский район		
4.	Промышленный район		
5.	Советский район		
6.	Ленинский район		
7.	Железнодорожный район		
8.	Самарский район		
9.	Куйбышевский район		
<i>г.о. Тольятти</i>			
1.	Комсомольский район	II	
2.	Центральный район		
3.	Автозаводский район		
1.	г.о. Сызрань		
2.	г.о. Октябрьск		
3.	г.о. Жигулёвск		
4.	Ставропольский район		
5.	Сызранский район		
6.	Шигонский район		
1.	Шенталинский район	III	
2.	Клявлинский район		
3.	Челно-Вершинский район		
4.	Сергиевский район		
5.	Иса克林ский район		
6.	Камышлинский район		
7.	Елховский район		
8.	Кошкинский район		
9.	Красноярский район		
1.	г.о. Кинель		

2.	г.о.Похвистнево	IV
3.	г.о.Отрадный	
4.	Борский район	
5.	Нефтегорский район	
6.	Богатовский район	
7.	Алексеевский район	
8.	Кинель-Черкасский район	
9.	Кинельский район	
10.	Похвистневский район	
1.	Безенчукский район	V
2.	Приволжский район	
3.	Хворостянский район	
4.	Пестравский район	
5.	Большечерниговский район	
6.	Большеглушицкий район	
7.	Волжский район	
8.	г.о.Чапаевск	
9.	Новокуйбышевск район	
10.	Красноармейский район	

Конкурс футбольного фристайла

Для участия в конкурсе футбольного фристайла участники должны записать видеоролик, который отображает владение футбольным мячом и демонстрирует футбольные навыки участника. Видеоролик должен быть записан одним дублем, без склеек и без наложения видеоэффектов и музыкального сопровождения. Хронометраж видеоролика – не более 1 минуты 30 секунд.

Конкурс рисунков и социальных плакатов

Предмет конкурса: детские рисунки и социальные плакаты, посвященные турниру «Лето с футбольным мячом».

На Конкурс принимаются рисунки (плакаты) соответствующей тематике («Турнир «Лето с футбольным мячом», «Я играю в футбол», «Футбол объединяет», «Россия в Чемпионате Мира по футболу».

Заявка на участие в конкурсе включает в себя:

- данные автора (ФИО, дата рождения, контактная информация – адрес и телефон),

- работа, оформленная в соответствии с требованиями.

Участие в конкурсе предполагает выполнение следующих мероприятий:

- работа должна соответствовать заявленной тематике;
- техника исполнения работ: акварель, гуашь, масляные краски, пастель, цветные карандаши и др.

- количество работ, представленных на конкурс одним ребенком, не может превышать 1 рисунка (плаката).

Фотоконкурс

Основная задача Фотоконкурса – художественным языком фотографии рассказать о болельщиках самого популярного вида спорта – футбола.

На Конкурс принимаются фотографии, с изображением болельщиков областного турнира по интерактивному футболу «Лето с футбольным мячом» - 2020.

Фотографии загружаются в группу турнира в социальной сети ВКонтакте по ссылке: https://vk.com/leto_s_futbolnym_myachom.

К размещенной фотографии необходимо добавить краткое описание (название фотографии, фамилию, имя участника интерактивного футбола, ФИО автора фотографии, муниципальное образование, другие сведения на усмотрение автора).

Количество работ, представленных на конкурс одним участником, не может превышать 1 фотографии.

Организаторы Конкурса оставляют за собой право модерации сообщества (удаление фотографий не относящиеся к заявленной теме).

VI. УСЛОВИЯ ПОДВЕДЕНИЯ ИТОГОВ

Турнир

Судейское обслуживание осуществляется судьями по компьютерному спорту, назначенными ФКС СО.

Во II этап турнира выходят участники, занявшие первые и вторые места в соревнованиях I этапа.

В III этап турнира выходят команды, занявшие первые и вторые места в соревнованиях II этапа.

В случае неявки или снятия участников с турнира ГСК оставляет за собой право допустить к II, III этапам турнира других участников, занявших соответственно третье, четвертое и последующие места.

Формат: в I этапе - группы по 8 человек с выходом 2-х лучших игроков из группы, затем Олимпийская система с выбыванием после двух поражений. Во II этапе - группы по 10 человек с выходом 2-х лучших игроков из группы, затем Олимпийская система с выбыванием после двух поражений. В III этапе - Олимпийская система с выбыванием после двух поражений.

В течение 10 календарных дней со дня окончания фестиваля ФКС СО представляет итоговые протоколы турнира на бумажном и электронном носителях в департамент физической культуры и спорта министерства и ГАУ СО «ОЦСМ».

Конкурс футбольного фристайла

Отбор десяти лучших участников конкурса проводит игрок основного состава футбольного клуба «Крыльев Советов», полузащитник Антон Зиньковский.

Критерии оценки видеоролика:

- креативность;

- техническое владение футбольным мячом;
- оригинальность показанных трюков.

Конкурс рисунков и социальных плакатов

Для организации, подготовки и проведения конкурса создается конкурсная комиссия. Конкурсная комиссия:

- осуществляет сбор заявок на участие в Конкурсе, проверку соответствия оформления и подачи заявок требованиям и условиям, предусмотренным настоящим Положением;
- осуществляет отбор и оценку присланных работ;
- определяет победителей конкурса.

Оценка конкурсных работ осуществляется по следующим критериям:

- соответствие заданной теме;
- художественная выразительность и оригинальность;
- владение техникой исполнения и мастерством.

Итоги конкурса оформляются протоколом.

Фотоконкурс

Для организации, подготовки и проведения фотоконкурса создается конкурсная комиссия. Конкурсная комиссия:

- осуществляет сбор заявок на участие в фотоконкурсе, проверку соответствия оформления и подачи заявок требованиям и условиям, предусмотренным настоящим Положением;
- осуществляет оценку присланных работ;
- определяет победителей фотоконкурса.

Работы участников фотоконкурса оцениваются по следующим критериям:

- соответствие заданной теме;
- качество исполнения;
- креативность подачи;
- использование футбольной символики;
- приветствуется использование символики турнира «Лето с футбольным мячом».

Итоги фотоконкурса оформляются протоколом.

VII. НАГРАЖДЕНИЕ

Турнир

Участники, занявшие 1, 2, 3 места в III этапе турнира, на каждой платформе, награждаются медалями, дипломами в рамках и ценными призами.

Конкурс футбольного фристайла

Десять лучших участников футбольного фристайла награждаются памятными призами футбольного клуба «Крылья Советов», памятными призами министерства и дипломами в рамках.

Конкурс рисунков и социальных плакатов

Участники, занявшие 1, 2, 3 места, в каждой возрастной категории, награждаются медалями, дипломами в рамках и памятными призами.

Фотоконкурс

Участники, занявшие 1, 2, 3 места награждаются медалями, дипломами в рамках и памятными призами.

VIII. УСЛОВИЯ ФИНАНСИРОВАНИЯ

Финансирование фестиваля осуществляется министерством за счет средств областного бюджета, предусмотренных ГАУ СО «ОЦСМ» в рамках государственного задания на 2020 год и на плановый период 2021 и 2022 годов (выполнение государственной работы «Организация и проведение физкультурных (физкультурно-оздоровительных) мероприятий, в том числе официальных физкультурных (физкультурно-оздоровительных) мероприятий»), в том числе расходы на:

- приобретение наградной атрибутики,
- приобретение ценных призов,
- приобретение полиграфической продукции,
- оплату работы судей,
- оплату услуг администратора турнира,
- оплату услуг по организации церемонии награждения,
- оплату услуг по подготовке видеоконтента,
- оплату услуг по предоставлению оборудования.

IX. ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ УЧАСТНИКОВ И ЗРИТЕЛЕЙ

Обеспечение безопасности участников и зрителей не предусмотрено. Все участники и зрители находятся в сети интернет онлайн.

X. ПОДАЧА ЗАЯВОК НА УЧАСТИЕ

Турнир

Заявки на участие в турнире подаются в ФКС СО до 30 июня 2020 года по адресу электронной почты: 63@ro.resf.ru.

Форма заявки представлена по ссылке: <https://clck.ru/NjgNe>.

Справки по телефону: (846) 212-04-89.

Конкурс футбольного фристайла

Видеоролики для участия в футбольном фристайле направляются по адресу электронной почты: mishezz@yandex.ru. В письме указывается Ф.И.О. участника, возраст, место прописки и контактный номер телефона.

Конкурс рисунков и социальных плакатов

Конкурс проводится с 21 июня по 31 июля 2020 года.

Представленные на конкурс работы должны быть отсканированы или сфотографированы и представлены в электронном виде в форматах JPEG или GIF и вместе с заявкой на участие в конкурсе в формате Word (Приложение №1) отправлены на адрес электронной почты: pr-er@mail.ru до 31 июля 2020 года включительно.

Фотоконкурс

Фотоконкурс проводится с 21 июня по 31 июля 2020 года.

Фотографии загружаются в группу турнира в социальной сети ВКонтакте по ссылке: https://vk.com/leto_s_futbolnym_myachom.

Заявка
на участие в конкурсе рисунков (плакатов), посвященном областному турниру
по интерактивному футболу среди дворовых команд «Лето с футбольным
мячом»

ФИО автора: _____

Дата рождения: _____

Ф.И.О. законного представителя ребенка, контактный телефон:

Наименование образовательной организации, класс, группа:

ФИО руководителя работы (при наличии):

Контакты (телефон, адрес электронной почты)

Название работы
